

Начало игры

На доске должна быть нарисована карта (рисунок справа). Каждой команде назначается цвет.

Каждая команда получает список задач. Задачи можно решать в любом порядке. По каждой задаче есть только одна попытка сдачи (нужен только ответ).



Захват областей

Первая захваченная командой область объявляется столицей команды. Столица стоит 10 баллов. Для ее захвата в дальнейшем другой командой необходимо пробить 3 единицы брони.

Захват свободных областей

Если сдан верный ответ, команда занимает какую-нибудь свободную область, соприкасающуюся с имеющимися у неё на данный момент (команда сама выбирает, какую) и закрашивает её своим цветом. Каждая область после первого захвата стоит 1 балл (кроме столицы). Если на карте остались свободные области, но у какой-то команды нет смежных свободных областей, последняя может десантироваться на любую свободную область так, как будто она смежная.

Захват чужих областей

Если команда хочет завоевать какую-то из соседних областей, принадлежащую другой команде, она должна сдать верно 1 задачу для реализации попытки нападения. Если задача сдана верно, командам, нападающей и защищающейся, выдается одна и та же нерешенная командами задача (из пула для боев).

Время на решение - 3 минуты.

Кто раньше решил верно, тот и победил. Если обе команды решили неверно, победа достается защищавшемуся.

Если область защищена, она дорожает на 1 балл (в том числе и столица)

Если область захватили, она дорожает на 1 балл и переходит к оппоненту вместе со своей стоимостью.

Для завоевания чужой столицы нужно напасть (верно решить 1 задачу), а также выиграть 3 боя (3 задачи на время). Каждый выигранный бой разрушает броню столицы на 1 единицу навсегда. Восстановить броню нельзя. Если проигран один из боев, нападение считается завершенным.

МОЖНО нападать на команду, если она уже участвует в бою, независимо от того, защищается она или сама нападает.

Потеря столицы

Потеря столицы командой влечет потери всех территорий под ее контролем. Команда, оставшаяся без территорий, может нападать на любую область, в том числе на любую столицу, до тех пор, пока не получит под контроль хотя бы одну область. Далее нападать можно только на смежные.

Победа и подсчет очков

Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов. Столица стоит базово 10 баллов. Каждая область базово 1 балл + столько баллов, сколько раз ее успешно защищали или захватывали