

С самого начала у меня была какая-то тактика и я её придерживался.

Александр Несеяев

Во всех задачах играют два игрока — Винни-Пух и Пятачок, делая ходы по очереди. Начинает всегда Винни-Пух. Проигрывает тот, кто не может сделать ход, если не указано иного. Определите, кто из них победит при правильной игре.

3.1. Имеется три кучки камней: в первой — 10, во второй — 15, в третьей — 20. За ход разрешается разбить любую кучку на две меньшие.

3.2. На окружности расставлено 20 точек. За ход можно соединить любые две из них отрезком, не пересекающим отрезков, проведённых ранее.

3.3. В левом нижнем углу шахматной доски 8×8 стоит ладья. За ход её можно передвинуть вверх или вправо на одну, две или три клетки.

3.4. Король стоит на поле $a1$ шахматной доски. За ход разрешается сдвинуть его на одну клетку вправо, или на одну клетку вверх, или на одну клетку вправо-вверх.

3.5. За ход разрешается поставить на шахматную доску **а)** ладью; **б)** слона; **в)** коня так, чтобы поставленная фигура не была уже стоящие.

3.6. В левой клетке полосы 20×1 стоит фишка. За ход её можно сдвинуть влево или вправо на любое (ненулевое) число клеток, на которое её ещё не сдвигали.

3.7. У ромашки **а)** 12 лепестков; **б)** 11 лепестков. За ход разрешается сорвать либо один лепесток, либо два **рядом растущих** лепестка.

3.8. А если в задаче **3.3** ладья изначально стоит в другой клетке? Требуется дать ответ для каждой возможной позиции.

3.9. За ход игроки переводят часовую стрелку на 2 или на 3 часа вперёд. В начале игры часовая стрелка указывает на 6 часов. Победителем считается тот, после чьего хода она укажет на 12 часов.

3.10. В коробке лежит 300 спичек. За ход разрешается взять из коробка не более половины имеющихся в нём спичек.

С самого начала у меня была какая-то тактика и я её придерживался.

Александр Несеяев

Во всех задачах играют два игрока — Винни-Пух и Пятачок, делая ходы по очереди. Начинает всегда Винни-Пух. Проигрывает тот, кто не может сделать ход, если не указано иного. Определите, кто из них победит при правильной игре.

3.1. Имеется три кучки камней: в первой — 10, во второй — 15, в третьей — 20. За ход разрешается разбить любую кучку на две меньшие.

3.2. На окружности расставлено 20 точек. За ход можно соединить любые две из них отрезком, не пересекающим отрезков, проведённых ранее.

3.3. В левом нижнем углу шахматной доски 8×8 стоит ладья. За ход её можно передвинуть вверх или вправо на одну, две или три клетки.

3.4. Король стоит на поле $a1$ шахматной доски. За ход разрешается сдвинуть его на одну клетку вправо, или на одну клетку вверх, или на одну клетку вправо-вверх.

3.5. За ход разрешается поставить на шахматную доску **а)** ладью; **б)** слона; **в)** коня так, чтобы поставленная фигура не была уже стоящие.

3.6. В левой клетке полосы 20×1 стоит фишка. За ход её можно сдвинуть влево или вправо на любое (ненулевое) число клеток, на которое её ещё не сдвигали.

3.7. У ромашки **а)** 12 лепестков; **б)** 11 лепестков. За ход разрешается сорвать либо один лепесток, либо два **рядом растущих** лепестка.

3.8. А если в задаче **3.3** ладья изначально стоит в другой клетке? Требуется дать ответ для каждой возможной позиции.

3.9. За ход игроки переводят часовую стрелку на 2 или на 3 часа вперёд. В начале игры часовая стрелка указывает на 6 часов. Победителем считается тот, после чьего хода она укажет на 12 часов.

3.10. В коробке лежит 300 спичек. За ход разрешается взять из коробка не более половины имеющихся в нём спичек.