

Правила игры «математическая драка»

1. Математическая драка — это командная игра-соревнование по решению задач. Играется командами по 3-4 человека.
2. Каждая команда размещается в отдельной виртуальной комнате.
3. В начале игры команда получает список задач, которые можно решать в произвольном порядке, и первоначальный капитал в 10 тугриков.
4. Проверяются только ответы к задачам. К задачам с несколькими возможными ответами нужно давать их все: неполный ответ считается неверным.
5. Ответы один из членов команды отправляет на проверку преподавателям личным сообщением, указывая в сообщении название команды, номер задачи и собственно ответ.
6. Первоначальная цена каждой задачи — 3 тугрика. Если команда дала неверный ответ, из ее капитала вычитается 1 тугрик, а текущая цена соответствующей задачи увеличивается на 1 тугрик. Команда, которая первой верно решила задачу, увеличивает свой капитал на цену задачи, а прием ответов по этой задаче прекращается.
7. Текущие цены задач и количество тугриков на счетах команд отмечаются в таблице по ссылке: <https://clck.ru/ghHNe>
8. Когда какая-либо задача решена одной из команд, соответствующий столбец таблицы закрашивается красным цветом; жюри также объявляет об этом в общем чате аудитории.
9. Если у команды закончились тугрики, она НЕ выбывает из драки, а уходит в минус.
10. Драка заканчивается, если решены все задачи или истекло отведенное на нее время (полтора часа от начала).
11. Победителем считается команда, у которой на момент окончания драки на счету больше всего тугриков (ну или кто меньше уйдет в минус :)). При равном числе тугриков у нескольких команд победителем считается та, которая дала больше верных ответов.