

Занятие проходит так:

- 1) Бьемся на команды по 4 человека. Команды состоят из 3-4 детей разной силы.
- 2) Есть 5 тем, которые уже прошли. 5 листков на каждую тему. В каждом листке по 5 задач.
- 3) Команда выбирает какой листочек решает первым.
- 3) Задачи сдают в команде по очереди. То есть, если кто-то уже сдал одну задачу, он не может сдавать, пока все остальные члены команды не сдадут верно хотя бы одну задачу. Идея - стимулировать командное взаимодействие, чтобы дети друг другу объясняли задачи и их решения.
- 4) Если команда сдала 3 любые задачи, ей выдается листок со следующей темой (на их выбор) и она может уже сдавать задачи из обоих листков. Если решила еще 3 (быть может из разных листков) - выдаем еще один листок с новой темой. И так далее.
- 5) Можно купить следующий листок за 0,5 баллов (сами выбирают какую тему взять).

Порядок действий:

- 1) Начало занятия. Переключка. Отмечаем присутствие в плюсике 0 или 1. Как обычно.
- 2) Затем нажимаем в плюсике кнопку Сформировать команды. Увидите как прога раскидает людей по командам.
- 3) Далее если кто-то из команды сдал задачу, вы отмечаем ему 1 напротив соответствующей задачи, он отмечается красным автоматом до тех пор, пока все члены команды не сдадут по одной.
- 4) После того как все по разу сдали, красное исчезает.
- 5) В столбце Конец таблицы, он же Дополнительный листок отмечаем минус 0,5 баллов за доп.листок без решенных трех задач.