

Математическая абака — это командная игра-соревнование по решению задач. Все задачи выдаются для решения всем командам одновременно. Основным зачётным показателем в математической абаке является общее количество набранных очков (включая бонусы). В случае равенства очков у нескольких команд более высокое место занимает команда, имеющая большую сумму бонусов. При равенстве и этого показателя команды считаются разделившими места.

Решение задач

Каждой команде предлагается для решения 4 темы по 4 задачи в каждой теме.

Задачи каждой темы сдаются по порядку, от 1-й до 4-й (например, у команды не примут ответ на 4-ю задачу, пока она не сдала ответы на задачи 1, 2 и 3).

На каждую задачу отводится один подход (одна попытка сдать ответ). Если команда предъявила правильный ответ на задачу, она получает за это цену задачи, а если неправильный или неполный — 0 очков.

Цена первой задачи каждой темы – 10 очков, второй – 20, третьей – 30, четвёртой – 40 очков.

Таким образом, не считая бонусов, команда может заработать за решение задач до $4 \cdot 100 = 400$ очков.

Бонусы

Каждая команда дополнительно может заработать бонусные очки:

- За правильное решение всех задач одной темы ("бонус-горизонталь") — 40 очков
- За правильное решение задач с одним и тем же номером во всех темах ("бонус-вертикаль") — цену задачи с этим номером.

Подсчёт очков

Подсчёт очков ведётся в таблице, которая видна командам в режиме реального времени.

Окончание игры

На решение задач отводится 90 минут. Игра для команды оканчивается, если у неё кончились задачи для сдачи или истекло общее время, отведенное для игры.