

Математическая абака. Правила

- Игра рассчитана на команды из 3–4 человек.
- Каждая команда размещается в отдельной виртуальной комнате.
- В начале игры каждая команда получает условия всех задач. Задачи разделены на 4 темы: «Возраст», «Комбинаторика», «Делимость», «Всяко-разно». По каждой теме есть 4 задачи стоимостью 10, 20, 30 и 40 очков.
- Задачи можно решать в произвольном порядке. Проверяются только ответы. Ответ к каждой решённой задаче команда отправляет на проверку преподавателю. На сдачу ответа к каждой задаче есть только одна попытка.
- За неверный ответ команда получает 0 очков. За верный ответ команда получает соответствующее количество очков.
- Помимо очков за решение задач, есть бонусы: за решение всех задач по одной теме команда дополнительно получает 40 очков, а за решение всех задач данной стоимости — столько очков, сколько стоит одна из этих задач (например, за решение всех задач стоимостью 10 очков — ещё 10 очков).
- Подсчёт очков происходит в процессе игры и непрерывно демонстрируется участникам в таблице по ссылке:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1IQrNkgWP53_s7eBLSkyXMXfbvamqEDEXMbhnT65-sU/edit?usp=sharing
- Игра заканчивается через полтора часа после начала (или тогда, когда все команды сдадут ответы ко всем задачам, если это произойдёт раньше).
- Итог подводится по сумме очков.