

Математическое домино. Правила

Математическое домино — это командное соревнование по решению задач. Играется командами по 3–5 человек. (В каждой аудитории есть комплекты для 7 команд.)

Задачи напечатаны на карточках-домино. Изначально все карточки лежат на столе жюри задачами вниз, то есть участники могут видеть только изображения костей домино, но не текст задач. У каждой команды – свой набор листочков с условиями задач. Сами задачи у всех одинаковые (хотя листочки разных цветов — чтобы комплекты разных команд не путались), но команды получают задачи независимо друг от друга. Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Начало игры. Перед началом игры школьники разбиваются на команды по 3-5 человек (сами или с помощью преподавателей). Каждая команда придумывает себе название. Затем команда записывает своё название и состав в список команд аудитории (он есть в папке).

Решение задач. В начале игры к столу жюри подходят по одному представителю команд и берут по две задачи.

У команды есть 2 попытки сдать ответ на задачу. Если правильный ответ дан с первой попытки, то команда получает количество баллов, равное сумме очков доминошки, на которой написана задача. Если правильный ответ дан со второй попытки, то команда получает количество баллов, равное большему числу из написанных на доминошке. Если со второй попытки снова дан неправильный ответ, то у команды вычитается количество баллов, равное меньшему числу из написанных на доминошке.

Сдавая ответ на задачу (неважно, какая попытка и верен ли ответ), команда может взять условие любой другой задачи из тех, которые она еще не решала. Таким образом, у команды на руках может быть и больше двух задач.

Особая ситуация с карточкой «0 – 0». На решение этой задачи дается всего одна попытка. Но за правильный ответ дается 10 баллов.

Проверка ответов. Ответ задачи сдается на отдельном листочке с названием команды и номером задачи (то есть не пишется на доминошке с условием задачи, так как потом эту же задачу можно пытаться сдать еще раз).

Во время игры на доске нарисована таблица: по строкам – команды, по столбцам – доминошки, и там в режиме реального времени отмечается, какая команда сколько баллов получила за каждую сданную задачу (неудачные попытки тоже отмечаются).

Окончание игры. Игра заканчивается, когда у команды не осталось задач, которые она еще не решала, или истекло время, отведенное на игру.

После окончания игры результаты команд *по каждой задаче* и сумма баллов за игру переносятся в протокол (он тоже есть в папке). Внизу протокола пишется состав жюри (ФИО преподавателей, которые присутствовали на занятии в аудитории) и ставятся их подписи.